

1. OBJECTIFS

L'objectif de la licence pro multimédia est de former des étudiants dans la conception, création et réalisation de contenus multimédias.

A la fin de cette formation, les étudiants seront capables de :

- **Créer et traiter des images ;**
- **Concevoir des contenus, tels que des affiches, des dépliants, brochures, magazines, journaux ou livres ;**
- **Faire des simulations physiques, des représentations en trois dimensions ;**
- **Monter et retoucher des vidéos ;**
- **Prendre, monter et retoucher du son ;**
- **Réaliser une prise de vue ;**
- **Réaliser des documentaires, des films et des spots publicitaires ;**
- **Créer et intégrer des maquettes ;**
- **Créer, administrer et référencer des sites web.**
- **Diffuser des contenus sur les plateformes.**

2. DEBOUCHES

Au terme de cette formation le diplômé peut exercer les métiers comme :

- **Infographiste-maquettiste,**
- **Photographe,**
- **Assistant chef opérateur,**
- **Droniste,**
- **Technicien vidéo,**
- **Monteur vidéo,**
- **Preneur de son,**
- **Régisseur technique,**
- **Réalisateur,**
- **Modeleur 3D,**
- **Décorateur d'intérieur, Simulateur physique,**
- **Web master,**
- **Intégrateur web,**
- **Diffuseur de contenus en multimédias dans les plateformes digitales.**

3. Organisation des études

1.1 Critère d'admission

Le programme de licence professionnelle en Multimédia s'adresse aux étudiants titulaires du baccalauréat ou tout autre diplôme admis en équivalence.

1.2 Durée

La formation dispensée est répartie sur six (6) semestres d'études pour un volume horaire total de 3600 heures. (Voir maquette de formation).

1.3 Répartition des enseignements

Ce programme est subdivisé en huit (9) unités d'enseignement qui sont :

- **Algorithmique et Langage,**
- **Infographie et pratique audiovisuelle,**
- **Culture technologique,**
- **Technologie Web et Modélisation 3D,**
- **Infographie,**
- **Montage vidéo et Photographie,**
- **Développement Multimédia,**
- **Gestion de contenus vidéo,**
- **Tournage de vidéos et prise de vues,**
- **Développement d'applications,**
- **Pratique audiovisuelle et simulation physique**
- **Connaissance générale,**
- **Professionalisation.**

Les enseignements sont organisés en cours magistraux, travaux dirigés (TD), travaux pratiques (TP), travaux personnels de l'étudiant (TPE), stage, séminaires spécialisés, visites en entreprise et projets, pour une durée de trois ans répartis, sur six semestres.

Chaque semestre est composé de 15 semaines dont :

- **Trois (3) semaines d'évaluation**
- **Douze (12) semaines d'enseignement**

La charge de l'étudiant est mesurée en crédit et un (1) crédit est équivalent à 20 heures.

Un (1) semestre = 30 crédits = 600 heures

Contact:

Pour plus d'informations vous pouvez nous contacter

au 33 822 19 81 - 76 644 85 44 par email: contact@groupeisi.com

KM1 Avenue Cheikh Anta DIOP